|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:** Generar formación | | | | | **Fecha Inicial:** 23/02/2015 |
| **Identificación del Caso de Uso:** | | | | | **Fecha Modificación:** 14/07/2021 |
| **Referencia:**  Generar una formación para los jugadores | | | | | **Tipo implementación:** |
| **Actores:**  Administrador | | | | | |
| **Propósito:** Gestionar | | | | | |
| **Resumen** | | | Es importante establecer que quien genera una formación para los jugadores es el administrador, quien en primera medida debe iniciar sesión, ingresando su usuario y contraseña, una vez realice este proceso, el sistema lo dirige hacia la lista de integrantes del equipo, después genera una formación para los jugadores como mejor le convenga para ganar el partido. | | |
|
|  | | | | | |
| **Precondición** | | | Estar registrado en el sistema, haber iniciado sesión como administrador y después generar una formación para los jugadores. | | |
|
| **FLUJO NORMAL DE LOS EVENTOS** | | | | | |
|  | **Acción de los Actores** | | | **Respuesta del Sistema** | |
| **1.** | Ingresar usuario. | | |  | |
| **2.** | Ingresar Contraseña. | | |  | |
| **3.** | Iniciar sesión con tipo de usuario Administrador. | | |  | |
| **4.** |  | | | El sistema verifica que los datos ingresados coincidan con los registros en la base de datos y si es así dirige al usuario “Administrador” a la ventana que contiene los datos del equipo. | |
| **5.** | El administrador genera una formación para los jugadores que considere adecuada para ganar el partido. | | |  | |
| **6.** | El administrador verifica que la formación está bien. | | |  | |
| **7.** |  | | |  | |
| **8.** |  | | |  | |
| **9.** | Confirmar la formación de los jugadores. | | |  | |
| **10.** |  | | | El sistema guarda los cambios generados en la base de datos. | |
| **11.** |  | | | El caso de uso termina. | |
| **12.** |  | | |  | |
| **Postcondición** | | | Haber gestionado una formación para poder ganar el partido. | | |
|
|  | | | | | |
| **FLUJO ALTERNOS DE LOS EVENTO (EXCEPCIONES)** | | | | | |
| **1.** | | El administrador digita de manera errónea los datos de inicio de sesión. | |  | |
| **2.** | |  | | El sistema mostrara un mensaje “Los datos de ingreso son erróneos”. | |
| **3.** | | Ingresan a su cuenta como usuario. | |  | |
| **4.** | |  | | El sistema mostrara un error y no dejara ingresar porque solo un administrador puede hacer esta tarea. | |
| **5.** | | El administrador no genera o confirma la asistencia de los jugadores. | |  | |
| **6.** | |  | | El sistema generara un mensaje que establezca que es necesario generar y confirmar la asistencia de los jugadores del encuentro. | |
|  | |  | |  | |
|  | | | | | |
| **Frecuencia esperada:** Alta | | | | | |
| **Importancia:** Alta | | | | | |
| **Urgencia:** Alta | | | | | |
|  | | | | | |
|